

1.5 UPIS I IZVRŠAVANJE KOMANDI

Sintaksa komandi u priručniku je koso ispisana.

Primjer:

komanda: *BACK*

komandne tipke: PF4 KP2

Komandne tipke koje zamjenjuju pojedinu komandu navedene su iza komande.

Komande upisujemo tipkama na glavnom dijelu tastature. Komande možemo izvršiti i tipkama na pomoćnom dijelu tastature (komandne tipke), i to pritiskom na jednu tipku ili pritiskom na dvije tipke zaredom.

Komande upisujemo u **komandni redak** na dnu ekrana uz riječ 'Komanda:'. Pojedine komande možemo skratiti: umjesto punog oblika napišemo skraćenicu koja je navedena na početku opisa pojedinih komandi. Komande možemo upisivati po želji: velikim ili malim slovima. Nakon potvrde nekih komandi u **komandnom retku** ispiše se pitanje na koje odgovaramo potvrdom potvrdnog ili odrečnog odgovora (tipka D ili Y, N). Komande i odgovore na pitanja potvrđujemo tipkom RETURN.

Komande koje upisujemo sa riječima pohranjuju se u interfejs tako da ih kasnije možemo ponovno pozvati pritiskom na tipku ↑ (do 20 različitih prethodno izvedenih komandi).

Svi primjeri korisnikovih upisa podataka i komandi u priručniku su napisani koso.

Primjer:

komanda: *NEW <upisni br. člana>*
ili *NEW **

Poruke se ispisuju u **retku za poruke**. Sve programske poruke i pitanja koja zahtijevaju odgovor korisnika, u priručniku su napisana pismom pisaće mašine (ako nastupaju u veznom tekstu, od njega su odvojeni jednostrukim navodnikom).

Primjer:

'Zapis o članu je pohranjen u bazi podataka'