

## 4.1 KREIRANJE OBJEKTA

### Postupak

1. U delu prozora sa segmentima i klasama izaberemo klasu.
2. Biramo metodu **Klasa / Novi objekt**.  
Otvara se editor objekta.



Primer:

Novi cenovnik kreiramo tako što najpre izaberemo klasu **Cenovnik** i zatim metodu **Klasa / Novi objekt**.



Savet:

Objekt najbrže kreiramo tako što pritisnemo tipke <Ctrl> + <N> pošto izaberemo klasu.

### Mogućnosti ...

Objekt možemo kreirati i drugačije:

- metodom koja omogućuje izvođenje poslovnog procesa;



Primer:

U segmentu COBISS3/Nabavka, novi objekt u klasi **Dobavnica** kreiramo tako što u klasi **Narudžbina** potražimo i izaberemo određeni objekt. Potom izaberemo metodu **Objekt / Upiši dobavnicu**.

- dugmetom za kreiranje sadržanog objekta u editoru izabranog objekta (v. pogl. 4.2.3.1 i pogl. 4.2.3.2).



Primer:

U segmentu COBISS3/Nabavka, novi objekt u klasi **Stavka narudžbine** kreiramo tako što u editoru **Narudžbina** kliknemo dugme **Novi objekt**.

### Kako dalje ...

Unosimo karakteristike objekta i objekt pohranimo.