
B OSNOVE EDITORA - EDT

Pomeranje po tekstu

-  : pomeranje za jedan znak ulevo
-  : pomeranje za jedan znak udesno
-  : pomeranje za jedan red unazad
-  : pomeranje za jedan red unapred
-  : podešavanje smeru kretanja unazad
-  : podešavanje smeru kretanja unapred
-  : pomeranje za jednu stranu napred/nazad (u zavisnosti od smeru kretanja)
-  : pomeranje na početak sledećeg/prethodnog reda
-  : pomeranje na kraj sledećeg/prethodnog reda
-  : pomeranje na početak sledeće/prethodne reči
-  : pomeranje na sledeći/prethodni znak
-  : otvaranje novog reda; ako se kursor ne nalazi na kraju reda, tekst iza kursora pomera se u sledeći red
-  : pomeranje na početak teksta
-  : pomeranje na kraj teksta

Brisanje teksta

-  : brisanje znaka ispred kursora; ako je kursor na početku reda, red se priključuje prethodnom redu
-  : brisanje reda od kursora nadalje
-  : brisanje reči od kursora nadalje
-  : brisanje znaka na kojem trepti kursor
-  : vraćanje izbrisanog reda

[PF 1] [KP-] : vraćanje izbrisane reči

[PF 1] [KP,] : vraćanje izbrisanog znaka

Prenos delova teksta

- Postavimo se na početak dela teksta koji želimo da prenesemo.
- S tipkom **[KP,]** označimo početak.
- S tipkama za pomeranje označimo deo teksta namenjenog za prenos.
- S tipkom **[KP6]** označeni tekst izbrišemo.
- S tipkama za pomeranje pomaknemo se do mesta na koje želimo da prenesemo označeni tekst.
- S tipkama **[PF 1] [KP6]** prenesemo tekst.
- Tekst možemo da umetnemo na bilo koja mesta, s tim što svaki put pritisnemo tipke **[PF 1] [KP6]**.

Pretraživanje

- Pritisnemo tipke **[PF 1] [PF 3]** ili tipku **[Find]**.
- Uz sintagmu **Search for :**, koja se ispisuje u donjem levom uglu ekrana, upišemo reč, odnosno deo teksta koji želimo da potražimo, i potom pritisnemo tipku **[Enter]**.
- Program pretražuje unapred, odnosno unazad (u zavisnosti od smera kretanja).
- S tipkama **[KP 4]** i **[KP 5]** možemo da promenimo smer pretraživanja.
- S tipkom **[PF 3]** možemo da potražimo istu reč/deo teksta koji se nalazi i na drugim mestima u istom tekstu.

Unos komandi

U red za unos komandi stižemo pritiskom na tipke **[PF 1] [KP 7]** ili na tipku **[Do]**. Komandu potvrđujemo s tipkom **[Enter]** koja se nalazi na numeričkom delu tastature.

Popis najčešće korišćenih komandi

- *EXIT*
Pohranjujemo tekst i napuštamo editor.
- *QUIT*
Napuštamo editor, ali tekst ne pohranjujemo.
- *broj reda*
Kursor se pomera u željeni red.
- *SET SCREEN 132*
Broj stubaca postavljamo na 132.
- *SET SCREEN 80*
Broj stubaca postavljamo na 80.

- *INCLUDE L_BATCH:<ime_datoteke>.LST*
Uključujemo drugu datoteku u postojeći tekst, na mesto na kome se nalazi kursor.
- *WRITE L_BATCH:<ime_datoteke>.LST*
Tekst pohranjujemo i u drugu datoteku.
- *WRITE L_BATCH:<ime_datoteke>.LST = PASTE*
Deo teksta, koji smo označili i izdvojili s tipkom , pohranjujemo u drugu datoteku.