

## A.1 RAD S MIŠEM

Miš je važan deo računarske opreme potrebne za rad s prozorima. Ima dve ili tri tipke, a obično koristimo samo levu tipku. S obzirom na podešavanje miša za dešnjake, odnosno levake, funkcije leve i desne tipke mogu da se zamene.

Izraz *kliknuti* znači da pritisnemo i pustimo levu tipku na mišu. Tako npr. sintagma "Kliknemo dugme **Uredi**" znači da kursorom miša moramo da pokažemo na dugme **Uredi**, a potom da pritisnemo i pustimo levu tipku na mišu.

Izraz *povući* znači da kursorom miša pokažemo na određeni predmet na ekranu, zadržimo pritisnutu levu tipku miša, povučemo kursor miša do sledećeg izabranog predmeta i pustimo tipku.



Primer:

Povućemo preko teksta i tako ga izaberemo.

Izraz *kliknuti dva puta* znači da dva puta brzo pritisnemo i pustimo tipku miša.



Primer:

Pojedinu funkciju najbrže izaberemo ako dvaput kliknemo na nju.