

3.3 EDITOR

Editor je komponenta korisničkog interfejsa koja omogućuje unos, menjanje karakteristika izabranog objekta (tj. vrednosti atributa), te sadržanih objekata, određivanje relacija, pregledanje sadržanih objekata i objekata povezanih sa izabranim objektom.

U editoru su obično navedeni samo oni atributi objekta čije vrednosti možemo unositi ili menjati. Atributi objekta, kojima određujemo vrednosti izvođenjem poslovnih metoda, obično su vidljivi samo u delu prozora sa atributima klase u brauzeru.

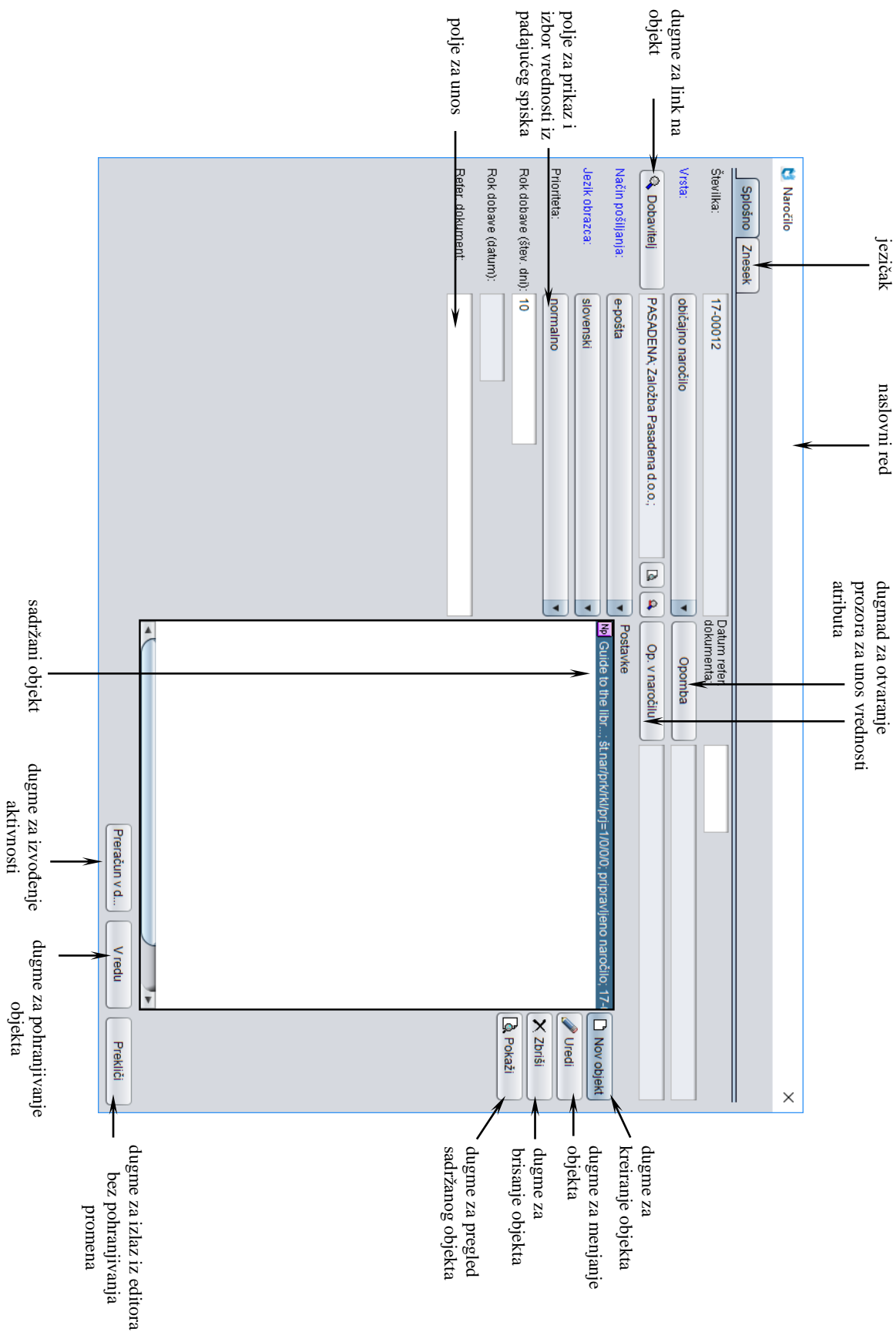
Elementi editora su:

- naslovni red s nazivom klase kojoj objekt pripada; ako u trenutku kada kod nekog objekta otvorimo prozor editora, isti objekt menja drugi korisnik, o tome se ispisuje upozorenje (npr. "Objekt menja <korisničko ime>");
- jezičci;
- nazivi atributa, prikazani opisno ili u obliku dugmadi;
- vrednosti atributa koje unosimo upisivanjem u polja za unos ili u prozore za unos vrednosti izborom iz padajućih spiskova ili iz šifrnika označavanjem okvira za aktiviranje itd.;
- relacije koje su prikazane u obliku dugmadi ili kao spiskovi; spiskove uređujemo pomoću dugmadi za dodavanje, uklanjanje i prikazivanje objekata povezanih sa izabranim objektom;
- sadržani objekti koji su prikazani u obliku dugmadi ili kao spiskovi; spiskove uređujemo pomoću dugmadi za kreiranje, uređivanje, brisanje i prikazivanje sadržanih objekata;
- dugmad za izvođenje određenih aktivnosti;
- dugme za pohranjivanje objekta;
- dugme za izlaz iz editora bez pohranjivanja promena.

Nazivi atributa, kojima **obavezno** moramo odrediti vrednosti ako objekt želimo da pohranimo, u editoru se ispisuju u svetloplavoj boji.

Polja za unos, koja s obzirom na stanje objekta **ne možemo** da ispunimo, obojena su sivom bojom. Polja za unos, kod kojih vrednosti određujemo izborom iz padajućih spiskova i polja za unos za definisanje relacija, takođe su, obojena sivom bojom.

Veličina prozora editora i nekih elemenata editora može se promeniti tako što se mišem postavimo na ivicu prozora i povučemo u željenom pravcu.



Slika 3.3-1: Editor