

3.1 ПОДБОР НА МАТЕРИАЛ ЗА ПОРЪЧВАНЕ

Съществуват различни източници, които помагат на библиотеката да определи какъв материал да бъде закупен: каталози, издателски програми, панаири на книгата и др. Закупуването на библиотечни материали може да бъде предложено от читатели под формата на **заявки**. Заявки могат да правят само читатели, чиито данни са регистрирани в локалните бази данни на читателите в модулите COBISS3/Заемане или COBISS2/Заемане.

Заявката за покупка включва библиографски данни за материала и данни за доставчик, екземпляри, предимство при изпълнението, цена и лице, което поръчва материала, които са част от **поръчката**.

Когато желаете да въведете заявка за покупка, първо определете материала и след това въдете поръчка за него. Начинът за определяне на материала зависи от това, дали в локалната база данни има записът за него. Ако в базата няма няма запис, прехвърлете го от споделената база данни (виж. глава 2.1.1) или сами въведете библиографските данни за материала (виж. глава 2.2).

След това поръчките се обработват, т.е. приемат се, отхвърлят се или получават статут на дезидерата.

След това се изготвя **поръчка** за доставчика.

3.1.1 Въвеждане на заявка

Когато се въвежда заявка за закупуване на материал, трябва да се определи доставчикът, екземпляри, предимството при изпълнението, цената и лицето, което поръчва материала.

Въведете данните от заявката в редактора **Поръчка**.

Процедура

1. Намерете и изберете материала в категорията **Материал**.
2. Маркирайте метода **Обект / Редактиране**.
Отваря се редакторът **Материал**.
3. Кликнете върху бутона **Нов обект**.
Отваря се редакторът **Поръчка**.
4. Въведете данните (виж глава 3.2.1.2, след стъпка 4).

Номерът на поръчката остава 0 докато не се въведе. стойност.

Статус след въвеждането на заявка

- Поръчка
- *въведен*

Екземпляр

- *въведен*

Следващи действия

Заявката се обработва, т.е. одобрява се, отхвърля се или се определя статус на дезидератум.

3.1.2 Обработване на заявка

Според нуждите и наличните средства поръчката може да се определи като:

- одобрена – заявката е основа за поръчване
- дезидератум – заявката може да бъде осъществена по-късно
- отхвърлена

3.1.2.1 Одобряване на заявка

Предварително условие

Може да одобрите една или няколко заявки едновременно.

Процедура

Може да одобрите въведена заявка, дезидератум или отхвърлена заявка.

1. Намерете и маркирайте поръчката в категория **Единица за поръчка**
2. Изберете метода **Обект / Одобрите заявката**.

Статус след одобряване на заявката

Поръчка

- *одобрена заявка*

Екземпляр

- *одобрена заявка*

Опции

За да одобрите няколко заявки едновременно, маркирайте категория **Единица за поръчка** и изберете метода **Категория/ Одобрите заявката**. Отваря се прозорец със списък на въведените заявки. Изберете заявките, които желаете да одобрите.

Следващи действия

На основата на одобрената заявка може да подготвите поръчка за доставчика.

3.1.2.2 Отхвърляне на заявка и други промени в нейния статус

Заявката може да бъде отбелязана като отхвърлена или като дезидератум (или като одобрена или въведена) с промяна на нейния статус.

Процедура

1. Намерете и изберете единица за поръчка в категорията **Единица за поръчка**.
2. Изберете метода **Обект / Промени статуса на заявката**.
3. Отваря се прозорец, където може да промените статуса на заявката.
4. Изберете новия статус на заявката.

Статус след промяната на статуса на заявката

Поръчка

- един от следните статуси: *въведен, одобрена заявка, дезидератум, отхвърлена заявка*

Екземпляр

- един от следните статуси: *въведен, одобрена заявка, дезидератум, отхвърлена заявка*

3.1.3 Изтриване на заявка

Заявка (т.е. единица за поръчка) може да бъде изтрита от базата данни.

Статусът на заявката трябва да бъде *въведено*.

Предварително условие**Процедура**

1. Намерете и изберете материала, за който желаете да изтриете поръчката в категорията **Материал**.
2. Изберете метода **Обект / Редактиране**.
Отваря се редакторът **Материал**.
3. Маркирайте поръчката и кликнете върху бутона **Изтрий**.
Единицата ще бъде изтрита от базата данни.
4. Съхранете данните.