



















B OSNOVE UREJEVALNIKA BESEDILA EDT

Pomikanje po besedilu

-  : pomik za en znak levo
-  : pomik za en znak desno
-  : pomik za eno vrstico nazaj
-  : pomik za eno vrstico naprej
-  : postavitve smeri gibanja nazaj
-  : postavitve smeri gibanja naprej
-  : pomik za eno stran naprej/nazaj (odvisno od smeri gibanja)
-  : pomik na začetek naslednje/predhodne vrstice
-  : pomik na konec naslednje/predhodne vrstice
-  : pomik na začetek naslednje/predhodne besede
-  : pomik na naslednji/predhodni znak
-  : odpiranje nove vrste; če se kazalec ne nahaja na koncu vrstice, se besedilo za kazalcem pomakne v naslednjo vrstico
-  : pomik na začetek besedila
-  : pomik na konec besedila

Brisanje besedila

-  : brisanje znaka pred kazalcem; če je kazalec na začetku vrstice, se vrstica priključi predhodni vrstici
-  : brisanje vrstice od kazalca dalje
-  : brisanje besede od kazalca dalje
-  : brisanje znaka, na katerem utripa kazalec
-  : vrnitev brisane vrstice

PF 1 **KP-** : vrnitev brisane besede

PF 1 **KP,** : vrnitev brisanega znaka

Prenos delov besedila

- Postavimo se na začetek dela besedila, ki ga želimo prenesti.
- S tipko **KP,** označimo začetek.
- S tipkami za pomik označimo del besedila, namenjen prenašanju.
- S tipko **KP6** označeno besedilo zberemo.
- S tipkami za pomik se pomaknemo na mesto, kamor želimo prenesti označeno besedilo.
- S tipkama **PF 1** **KP6** besedilo prenesemo.
- Besedilo lahko vstavimo na poljubnih mestih, vsakič pa pritisnemo tipki **PF 1** **KP6**.

Iskanje

- Pritisnemo tipki **PF 1** **PF 3** ali tipko **Find**.
- K sintagmi `Search for :`, ki se izpiše v spodnjem levem kotu zaslona, vpišemo besedo oz. del besedila, ki ga želimo poiskati, in pritisnemo tipko **Enter**.
- Program išče v smeri naprej oz. nazaj (odvisno od smeri gibanja).
- S tipkama **KP 4** in **KP 5** lahko spremenimo smer iskanja.
- S tipko **PF 3** lahko poiščemo isto besedo/del besedila, ki se nahaja še na drugih mestih v istem besedilu.

Vnos ukazov

V vrstico za vnos ukazov pridemo po pritisku na tipki **PF 1** **KP 7** ali tipko **Do**. Ukaz potrdimo s tipko **Enter**, ki se nahaja na numeričnem delu tipkovnice.

Seznam najbolj pogostih ukazov

- *EXIT*
Shranimo besedilo in zapustimo urejevalnik besedila.
- *QUIT*
Zapustimo urejevalnik besedila, besedila pa ne shranimo.
- *številka vrstice*
Kazalec se pomakne v želeno vrstico.
- *SET SCREEN 132*
Število stolpcev postavimo na 132.
- *SET SCREEN 80*
Število stolpcev postavimo na 80.

- *INCLUDE L_BATCH:<ime_datoteke>.LST*
Vključimo drugo datoteko v obstoječe besedilo na mestu, kjer se nahaja kazalec.
- *WRITE L_BATCH:<ime_datoteke>.LST*
Besedilo shranimo še v drugo datoteko.
- *WRITE L_BATCH:<ime_datoteke>.LST = PASTE*
Del besedila, ki smo ga označili in izločili s tipko KP6, shranimo v drugo datoteko.