

## 8.6 RAZREŠEVANJE LOKALNIH ZAPISOV

Lokalni zapisi nastanejo s konverzijo zapisov iz sistema, ki ga je knjižnica uporabljala pred vključitvijo v sistem COBISS in so vpisani samo v lokalno bazo podatkov.

Pred urejanjem lokalnega zapisa moramo obvezno preveriti v COBIB-u, ali zapis za isti bibliografski vir že obstaja. Če obstaja, potem zapis iz lokalne baze zberemo in prevzamemo zapis iz COBIB-a. Če zapisa v COBIB-u še ni, lokalni zapis dopolnimo, uredimo in nato obvezno shranimo tudi v COBIB.



Nasvet:

Vse lokalne zapise v bibliografski bazi podatkov poiščemo tako, da v iskalniku razreda **Bibliografski zapis** vpišemo pri "Ukazno iskanje" *CR=<kreator, dodeljen ob konverziji>* (navadno *CR=\*OLD*), pri "Skeniranje" pa *000e=only*.

### 8.6.1 Lokalni zapis je podvojeni zapis

Postopek uporabimo, če za bibliografski vir, ki je opisan v lokalnem zapisu, v COBIB-u že obstaja drug zapis.

#### Postopek

Izhajamo iz okna **Bibliografski zapis**.

1. Izberemo metodo **Iskanje / <akronim lokalne baze podatkov>/COBIB**.

Odpre se okno **Iskanje – Bibliografski zapis (<akronim lokalne baze podatkov>)**.

2. Vpišemo ustrezno iskalno zahtevo in izvedemo iskanje v lokalni bazi podatkov. Postopek iskanja je podrobneje opisan v pogl. 4.

Zapis za bibliografski vir, ki ga iščemo, je med rezultati iskanja.

3. Označimo ustrezni zapis na seznamu rezultatov iskanja in kliknemo gumb **Izberi**.

Zapis, ki smo ga izbrali, se doda kot zavihek v odložišče zapisov.

4. Na enak način poiščemo še ustrezni zapis iz COBIB-a in ga dodamo v odložišče zapisov.

5. Označimo zavihek, v katerem je zapis iz COBIB-a, in izberemo metodo **Zapis / Prevzemi zapis**. Sledimo korakom od 5 do 7 v pogl. 8.2.1. Nato nadaljujemo z naslednjim korakom.

6. Iz zapisa, ki ga nameravamo brisati v lokalni bazi podatkov, v segmentu COBISS3/Zaloga prenesemo podatke o zalogi (če obstajajo) v zapis, ki ga bomo obdržali.

7. V odložišču zapisov označimo zavihek z lokalnim zapisom in izberemo metodo **Zapis / Dodaj lokalni zapis v COBIB**.

Zapis se naloži v urejevalnik. Hkrati se izvede tudi programsko preverjanje zapisa. Če zapis vsebuje napake, se odpre okno s seznamom napak. Okno zapremo s klikom na gumb **V redu**.

8. Izberemo metodo **Zapis / Zbriši zapis**.

Zapis se izbriše iz lokalne baze podatkov. Program nas obvesti, da je bil zapis izbrisan.

---

## 8.6.2 Lokalni zapis ni podvojeni zapis

Postopek uporabimo, če za bibliografski vir, ki je opisan v lokalnem zapisu, v COBIB-u zapis še ne obstaja.

### *Postopek*

Izhajamo iz okna **Bibliografski zapis**.

1. Izberemo metodo **Iskanje / <akronim lokalne baze podatkov>/COBIB**.

Odpre se okno **Iskanje – Bibliografski zapis (<akronim lokalne baze podatkov>)**.

2. Vpišemo ustrezno iskalno zahtevo in izvedemo iskanje v lokalni bazi podatkov. Postopek iskanja je podrobneje opisan v pogl. 4.

Zapis za bibliografski vir, ki ga iščemo, je med rezultati iskanja.

3. Označimo ustrezní zapis na seznamu rezultatov iskanja in kliknemo gumb **Izberi**.

Zapis, ki smo ga izbrali, se doda kot zavihek v odložišče zapisov.

4. Z iskalnikom preverimo, ali v COBIB-u zapis za isti bibliografski vir že obstaja.

Zapisa za bibliografski vir, ki ga iščemo, ni med rezultati iskanja.

5. Zapremo iskalnik in v odložišču zapisov označimo zavihek z lokalnim zapisom, nato izberemo metodo **Zapis / Dodaj lokalni zapis v COBIB**.

Zapis se naloži v urejevalnik. Hkrati se izvede tudi programsko preverjanje zapisa. Če zapis vsebuje napake, se odpre okno s seznamom napak. Okno zapremo s klikom na gumb **V redu**.



Opozorilo:

*Lokalnih zapisov ni možno urejati z metodo **Zapis / Uredi zapis**.*

6. Ustrezno popravimo oz. dopolnimo podatke v zapisu. Možnosti za delo v urejevalniku so opisane v pogl. 7.
7. Zapis shranimo z metodo **Zapis / Shrani zapis**.

Če so v zapisu napake, ki jih je možno programsko ugotoviti, nas program na to opozori, prav tako nas opozori tudi na zapise v COBIB-u, ki bi lahko bili dvojniki zapisa, ki smo ga pravkar urejali (gl. pogl. 7.1.10).

Zapis se shrani v COBIB in lokalno bazo podatkov.



Opozorilo:

*Napake, na katere nas opozori program, je treba preveriti in po možnosti popraviti.*