

## SET LANGUAGE

### *Kratika*




*SET LANG*

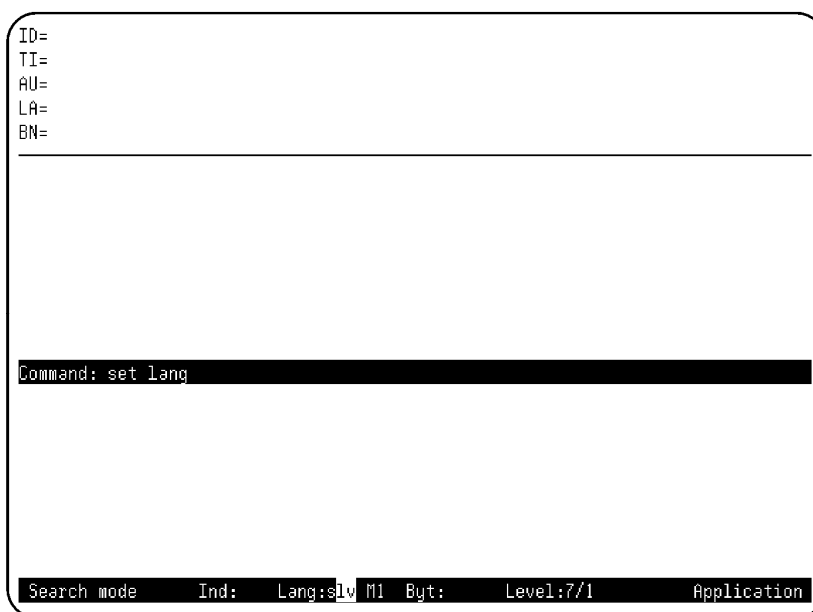
Z ukazom spremenimo oz. izberemo jezik komuniciranja.

Ukaz lahko uporabimo v kateremkoli delu programa. V ukazno vrstico ali za puščico v vrstici nad statusno vrstico vpišemo

### *Ukazna vrstica*

Ukaz: *SET LANGUAGE*

Po potrditvi se kazalec postavi v statusno vrstico in utripa pri Lang: . S tipkama  in  izberemo ustrezen jezik in potrdimo s tipko .



### **SET LANGUAGE-1: Sprememba jezika komuniciranja**

Jezik komuniciranja lahko spremenimo tudi z ukazom *SET UP* in spremembo parametra 'Language'.