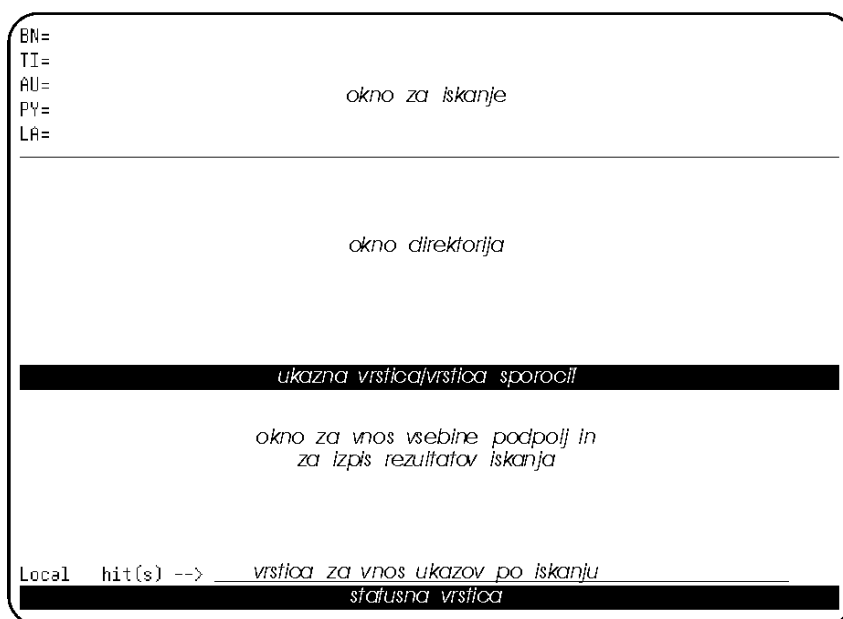
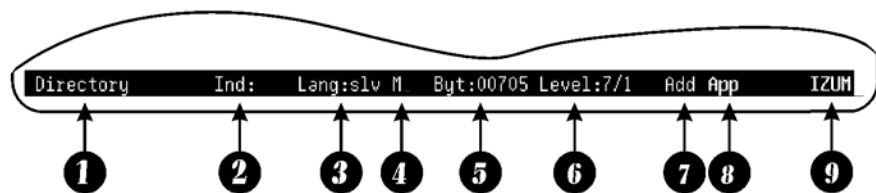

2 ZASLONSKI NAČIN DELA

Pri zaslonskem načinu dela (screen mode) je zaslon razdeljen na 5 delov:

- okno za iskanje: navedenih je pet iskalnih predpon, za katerimi vpisujemo iskalne pojme (search mode);
- okno direktorija: izpisana so polja in podpolja posameznega zapisa (directory);
- ukazna vrstica/vrstica sporočil: v vrstico vpisujemo ukaze/ izpisujejo se programska sporočila;
- okno za vnos vsebine podpolj (input) oziroma okno za izpis rezultatov iskanja – zapisov (search mode); spodnja vrstica je namenjena vnosu ukazov po iskanju;
- statusna vrstica: izpis osnovnih informacij o postopkih, ki jih v določenem trenutku izvajamo.



Slika 2 - 1: Razdelitev oken pri zaslonskem načinu dela



Slika 2 - 2: Statusna vrstica

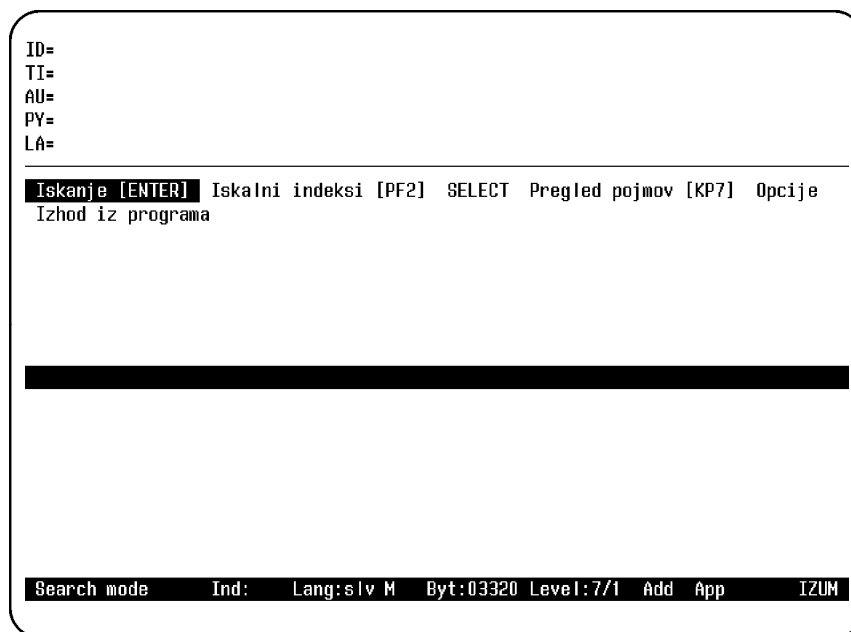
V statusni vrstici so navedeni sledeči podatki:

1. V levem kotu statusne vrstice je navedeno, v katerem od treh načinov (oz. oknu) se trenutno nahajamo:
 - Search mode: nahajamo se v iskalnem načinu (v oknu za iskanje ali v oknu za izpis rezultatov iskanja)
 - Directory: nahajamo se v oknu direktorija
 - Input: nahajamo se v oknu za vnos vsebine podpolj
2. Določamo vrednosti indikatorjev (gl. str. 2.3 - 5).
3. Izberemo oz. spremenimo jezik komuniciranja (gl. str. SET LANGUAGE -1).
4. Podatek označuje izbrano masko vnosa, npr.: M - monografske publikacije (gl. str. 2.3 - 1).
5. Izpisan je podatek o dolžini zapisa.
6. Izpisana je stopnja obveznosti (število obveznih podpolj, ki jih želimo imeti v maski vnosa) (gl. str. 2.3 - 9).
7. Izpisan je način vrivanja polj/podpolj v direktoriju (gl. str. 2.3 - 6).
8. Izpisan je trenutni način delovanja pomožne tipkovnice (gl. str. SET UP -1).
9. Izpisan je akronim baze podatkov, v katero smo trenutno prijavljeni.

V zaslonskem načinu dela aktiviramo posamezne funkcije s pritiskom na ukazne tipke (tipke na pomožnem delu tipkovnice). Lahko pa vpisujemo tudi ukaze.

Ukaze vpisujemo v ukazno vrstico ali za puščico v vrstici za vnos ukazov po iskanju. Prejšnje ukaze lahko ponovno prikličemo s pritiskom na tipko **↑**. Pred vpisom ukaza moramo pritisniti ukazni tipki **PF4** **KP7** ali tipko **Do**. Po pritisku na tipke se v ukazni vrstici izpiše beseda Ukaz :, za katero vpišemo ukaz. Vpis ukaza potrdimo s tipko **Return**.

Predvsem za začetnike je dobrodošla uporaba tipke **[KP6]**. Po pritisku na tipko **[KP6]** se na zaslonu izpiše meni z ukazi. Tipko lahko uporabimo v kateremkoli načinu (search mode, directory, input). Pri vsakem od treh načinov so v meniju navedeni ukazi, ki jih v posameznem načinu najpogosteje uporabljamo. Po parametrih se pomikamo s tipkami za pomik **[←]**, **[→]**, **[↓]**, **[↑]**. Ko izberemo ukaz, ki ga želimo izvesti (ukaz je izpisan svetleje), pritisnemo tipko **[Return]**. Če lahko posamezen ukaz izvedemo s tipko, je poleg ukaza navedena tudi ustrežna tipka. Če želimo zapustiti meni, ne da bi izbrali ukaz, pritisnemo tipko **[Esc]** ali **[Ctrl][Z]**.



Slika 2 - 3: Meni z ukazi

Program zapustimo z ukazom *EXIT* ali *LOGOFF* ali z ukazno tipko **[Esc]**, ko se nahajamo v iskalnem načinu (search mode). Ko vnašamo podatke v zapis (directory, input), programa ne moremo zapustiti.