

---

## 4 OSNOVNI POSTOPKI

V poglavju so opisani osnovni postopki, ki jih lahko izvajamo v uporabniškem vmesniku programske opreme COBISS3.

Podpoglavja:

- Kreiranje objekta
- Vnos in spreminjanje lastnosti objekta
- Iskanje
- Pregledovanje lastnosti objekta
- Priprava in pošiljanje izpisa
- Upravljanje izpisnih vrst
- Urejanje lokalnih šifrantov
- Urejanje opravil