

4.7 UREJANJE LOKALNIH ŠIFRANTOV

V programski opremi COBISS3 lahko urejamo vse lokalne šifrante. Za urejanje potrebujemo pooblastilo *ADM_LCL – vzdrževanje lokalnih šifrantov*.

Postopek

1. Izberemo metodo **Sistem / Lokalni šifranti**.
Odpri se okno **Lokalni šifranti**, v katerem se izpiše seznam lokalnih šifrantov.
2. V seznamu označimo lokalni šifrant, ki ga želimo urediti.
3. Kliknemo gumb **Uredi**.
Odpri se okno z imenom izbranega lokalnega šifranta.
4. Za **dodajanje** nove vrednosti v šifrant vpišemo ustrezne podatke v vnosna polja pri "Koda" in pri "Vrednost" in kliknemo gumb **Dodaj**. Nova vrednost se doda v šifrant na zadnje mesto.
5. Če želimo urediti posamezno vrednost v šifrantu, jo v seznamu označimo, pri "Koda" ali "Vrednost" vpišemo novo vrednost in nato kliknemo gumb **Zamenjaj**.
6. Če želimo posamezno vrednost **odstraniti** iz šifranta, jo v seznamu označimo in kliknemo gumb **Odstrani**.
7. Če želimo vrednosti v šifrantu **razvrstiti** naraščajoče po abecedi, kliknemo gumb **Razvrsti**. S ponovnim klikom na gumb **Razvrsti** se bodo podatki razvrstili padajoče po abecedi.
8. Po potrebi lahko uredimo vrstni red vrednosti v šifrantu. Posamezno vrednost pomaknemo za mesto **navzgor**, če jo v šifrantu označimo in kliknemo gumb **Gor**. Posamezno vrednost pomaknemo za mesto **navzdol**, če jo v šifrantu označimo in kliknemo gumb **Dol**.
9. Želena vrednost v šifrantu lahko poiščemo z gumboma **Poišči** in **Išči dalje** (gl. pogl. 4.2.1.5.1).
10. Šifrant lahko spremenimo in dopolnimo s podatki iz besedilne datoteke, ki je shranjena v poljubni mapi na našem računalniku (gl. pogl. 4.7.1).
11. Šifrant lahko shranimo v besedilno datoteko. Vsebino datoteke lahko kasneje urejamo (gl. pogl. 4.7.2).
12. Po vnosu sprememb v lokalne šifrante osvežimo podatke v programski opremi COBISS2 s klikom na gumb **Osveži COBISS2**.
13. Za shranjevanje sprememb v lokalnem šifrantu kliknemo gumb **V redu**.
14. Za izhod iz okna **Lokalni šifranti** kliknemo gumb **Zapri**.

Poleg obstoječih lahko uporabimo še do 10 lokalnih šifrantov pri poljubnih atributih. Preden jih lahko uporabimo, moramo obvestiti IZUM, da nam pripravi ustrezne nastavitve, kje se bo uporabil posamezni šifrant.



Opozorilo:

Če določimo lastnosti podpolja z bibliografskimi podatki v segmentu COBISS3/Katalogizacija (postopek je opisan v priročniku COBISS3/Katalogizacija; gl. pogl. 7.11), o tem ni treba obvestiti IZUM-a.

4.7.1 Prenos podatkov iz besedilne datoteke v lokalni šifrant

Lokalni šifrant lahko spremenimo in dopolnimo s podatki iz besedilne datoteke, ki je shranjena v poljubni mapi na našem računalniku. V tej datoteki mora biti uporabljen nabor znakov Unicode.

Postopek

1. V oknu z imenom izbranega lokalnega šifranta kliknemo gumb **Uvozi**.
Odpre se okno, v katerem izberemo način uvoza podatkov.
2. Če želimo, da se vsebina izbranega lokalnega šifranta nadomesti z vsebino besedilne datoteke, kliknemo gumb **Da**.
3. Če želimo, da se izbrani lokalni šifrant dopolni z novimi in spremenjenimi vrednostmi iz besedilne datoteke, kliknemo gumb **Ne**.
Po kliku na gumb **Da** ali **Ne** se odpre okno **Odpri**, ki omogoča dostop do vseh map na našem računalniku.
4. Pri "Izberi mapo" se izpiše ime izhodiščne mape. Novo mapo lahko izberemo, če kliknemo spustni seznam in izberemo ustrezní diskovni pogon. V seznamu, ki se izpiše pod izbranim diskovnim pogonom, poiščemo ustrezno mapo in nato besedilno datoteko, ki jo želimo uvoziti v lokalni šifrant. Datoteko označimo tako, da jo kliknemo. Pri tem se njeno ime prenese k "Ime datoteke".
5. Kliknemo gumb **V redu**.

Vsebina izbranega lokalnega šifranta se zamenja ali dopolni z vrednostmi iz besedilne datoteke, iz katere smo prenesli podatke.

4.7.2 Shranjevanje podatkov iz lokalnega šifranta v besedilno datoteko

Lokalni šifrant lahko shranimo v besedilno datoteko v poljubni mapi. V tej datoteki mora biti uporabljen nabor znakov Unicode. Vsebino datoteke lahko urejamo in natisnemo.

Postopek

1. V oknu z imenom izbranega lokalnega šifrant kliknemo gumb **Izvozi**.
Odpre se okno **Shrani**, ki omogoča dostop do vseh map na našem računalniku.
2. Pri "Shrani v" se izpiše ime izhodiščne mape. Novo mapo lahko izberemo, če kliknemo spustni seznam in izberemo ustrezn diskovni pogon. V seznamu, ki se izpiše pod izbranim diskovnim pogonom, poiščemo ustrezno mapo, kamor želimo shraniti datoteko z lokalnim šifrantom.
3. Pri "Ime datoteke" vpišemo ime datoteke, v katero želimo shraniti podatke iz lokalnega šifrant.
Če želimo vsebino lokalnega šifrant prenesti v obstoječo besedilno datoteko, datoteko označimo v seznamu tako, da jo kliknemo. Pri tem se njeno ime prenese k "Ime datoteke".
4. Kliknemo gumb **V redu**.

Datoteko, v katero smo shranili lokalni šifrant, lahko poiščemo s programom Raziskovalec (Windows Explorer). Urejamo jo lahko s poljubnim programom za delo z besedilnimi datotekami (Notepad, WordPad, MS Office Word ...).