

3.3 UREJEVALNIK

Urejevalnik je komponenta uporabniškega vmesnika, ki omogoča vnos, spreminjanje lastnosti izbranega objekta (tj. vrednosti atributov) ter vsebovanih objektov, določanje povezav, pregledovanje vsebovanih objektov in objektov, povezanih z izbranim objektom.

V urejevalniku so običajno navedeni le tisti atributi objekta, katerih vrednosti lahko vnašamo ali spreminjamo. Atributi objekta, ki jim določamo vrednosti z izvedbo poslovnih metod, so običajno vidni samo v delu okna z atributi razreda v brskalniku.

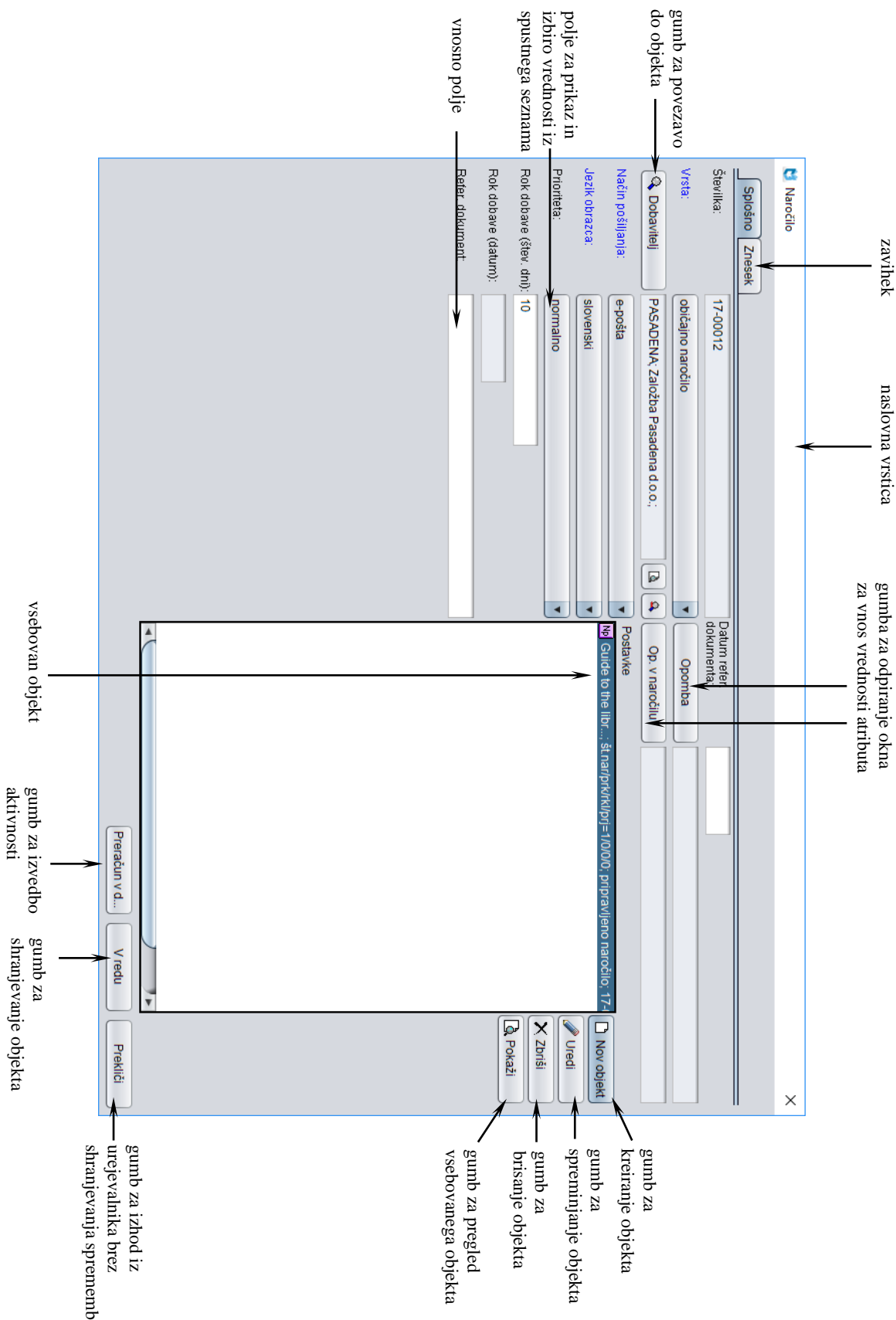
Elementi urejevalnika so:

- naslovna vrstica z imenom razreda, ki mu objekt pripada; če v trenutku, ko pri nekem objektu odpremo okno urejevalnika, isti objekt spreminja drug uporabnik, se izpiše opozorilo (npr. "Objekt spreminja <uporabniško ime>")
- zavihki
- imena atributov, prikazana opisno ali kot gumbi
- vrednosti atributov, ki jih vnašamo z vpisovanjem v vnosna polja ali okna za vnos vrednosti, z izbiro iz spustnih seznamov ali šifrantov, označevanjem potrditvenih polj ...
- povezave, ki so prikazane kot gumbi ali sezname; sezname urejamo z gumbi za dodajanje, odstranjevanje in prikaz objektov, povezanih z izbranim objektom
- vsebovani objekti, ki so prikazani kot gumbi ali sezname; sezname urejamo z gumbi za kreiranje, urejanje, brisanje in prikaz vsebovanih objektov
- gumbi za izvedbo določenih aktivnosti
- gumb za shranjevanje objekta
- gumb za izhod iz urejevalnika brez shranjevanja sprememb

Imena atributov, ki jim moramo **obvezno** določiti vrednosti, če želimo shraniti objekt, se v urejevalniku izpišejo v svetlo modri barvi.

Vnosna polja, ki jih glede na stanje objekta **ne moremo** izpolniti, so obarvana sivo. Vnosna polja, pri katerih določamo vrednosti z izbiro iz spustnih seznamov, in vnosna polja za določanje povezav so prav tako obarvana sivo.

Velikost oken urejevalnika in nekaterih elementov urejevalnika je mogoče spremeniti, tako da se z miško postavimo na rob okna in povlečemo v zeleno smer.



Slika 3.3-1: Urejevalnik